

Polat Emence

[LinkedIn](#)

www.polatemence.com

polatemence@gmail.com ~ +90 533 851 74 09

Eğitim

Doğu Akdeniz Üniversitesi
Lisans, Bilgisayar Mühendisliği

Gazimağusa, KKTC
Eylül 2023 -

Ünye Fen Lisesi
Lise, Fen Bilimleri

Ordu, Türkiye
Eylül 2017 - Temmuz 2021

Projeler

CepBahçem
Teknofest KKTC 2025

Lefkoşa, KKTC
February 2025

Ekibimle birlikte, Kıbrıs tarımının dijital dönüşümüne katkı sağlamayı amaçlayan bir proje geliştirdik. **Java Spring Boot** framework'ü ile geliştirilen bu sistem, ürün verilerini, bölgesel toprak özelliklerini ve anlık hava durumu tahminlerini analiz etmek için **Spring AI** entegrasyonunu kullanmaktadır. Güçlü veri yönetimi için **SQL** tabanlı bir veritabanından faydalanan platform, en verimli hasadın elde edilmesine yönelik bilimsel öneriler sunmaktadır. Bir mühendislik öğrencisi olarak bu proje, modern teknolojilerin yerel sorunlara nasıl etkili çözümler sunabileceğinin somut bir örneğini oluşturmaktadır.

Yetkinlikler

Mühendislik: C, C++, Java, Spring Boot, Spring AI, Python, Matlab, CSS, JS, Dart, SQL

Grafik Tasarım: Adobe Photoshop

Yabancı Dil: İngilizce (B2)

Kulüp Faaliyetleri

Doğu Akdeniz Üniversitesi Tiyatro Topluluğu

Gazimağusa, KKTC

- **Organizasyon Başkanı** Ekim 2024 -
 - **Stratejik İletişim:** Ulusal tiyatro turneleri için diğer üniversitelerle sürekli iletişim ve koordinasyon süreçlerini yönettim.
 - **Ekip Liderliği:** Topluluk ürünleri için özel bir tasarım ekibi kurdum ve tüm yaratıcı süreci yöneterek ekibe liderlik ettim.
 - **Pazar Araştırması ve Optimizasyon:** Topluluk üyelerine en iyi fiyat/kalite dengesini sunmak için pazar araştırması ve maliyet-fayda analizleri gerçekleştirdim.
 - **Mekân Analizi ve Kriz Yönetimi:** Performanslar öncesinde salonların teknik analizlerini yaparak riskleri belirledim ve canlı gösteriler sırasında kriz yönetimi süreçlerini sorunsuz yürüttüm.
 - **Operasyonel Mükemmellik:** Yüksek baskı altındaki ortamlarda karmaşık lojistik süreçleri ve ekip dinamiklerini yöneterek, organizasyonel sorumluluk konusunda güçlü bir temel oluşturdum.

- **Sosyal Medya ve Tasarım Sorumlusu**

Şubat 2024 -

- **Oyuncu**

Aralık 2023 -

- Sahne sanatları ve doğaçlama yoluyla hızlı düşünme, adaptasyon ve problem çözme becerilerimi güçlendirdim.
- Karmaşık teknik kavramları farklı kitlelere etkili bir şekilde açıklamamı sağlayan güçlü bir hitabet ve iletişim yeteneği geliştirdim.

Hobiler

Grafik Tasarım

Kendi kendime yürüttüğüm, proje odaklı öğrenme ve sürekli deneme yoluyla **Adobe Photoshop**'ta güçlü bir teknik yetkinlik kazandım. Yaklaşımım, mühendislik mantığı ile görsel estetik arasındaki boşluğu birleştirmeye odaklanmaktadır. UI/UX prensipleri ve dijital hikâye anlatımı alanlarında yetkinliklerimi geliştirmeye kararlıyım; çalışmalarımın özenle seçilmiş bir bölümü **Portfolyomda** yer almaktadır.